



G. Zagrebelsky, C. Trucco, G. Bacceli



# A scuola di democrazia

## Competenze e Cittadinanza



**MATERIA:**  
Diritto ed economia

**DESTINAZIONE:**  
1° biennio degli Istituti Tecnici  
e Professionali,  
Licei delle Scienze Umane



### Cosa cambia nella nuova edizione

**Precedente edizione:** G. Zagrebelsky, C. Trucco, G. Bacceli, *A scuola di democrazia* (2023)

| Cosa cambia                           | Perché cambia  | Dove cambia  | Tipologia di innovazione |
|---------------------------------------|--|--|--------------------------|
| <b>Accessibilità</b> del profilo.     | Per <b>migliorare</b> il rigore lessicale e la strutturazione logica, per <b>esplicitare</b> alcuni concetti, per <b>aumentare</b> le visualizzazioni e le esemplificazioni.         | In modo particolare nelle <b>prime Unità di Diritto</b> (UD1; UD2 CAP 5; UD3; UD4 CAP 1) e nelle <b>prime Unità di Economia</b> (UD11 CAP 1; UD12 CAP 1).  | Contenuti.               |
| <b>Aggiornamento.</b>                 | Per <b>ricepire le novità normative</b> e rendere conto di alcuni grandi temi.   | Nel profilo, nelle rubriche e nelle sessioni didattiche.   | Contenuti.               |
| <b>Potenziamento</b> della didattica. | Per lavorare sulle <b>competenze</b> , sviluppare <b>progetti pluridisciplinari</b> , fare <b>orientamento</b> .   | Nelle rubriche <i>Mi metto in gioco</i> , nei <i>Mi alleno</i> , nelle schede <i>In una pagina</i> , nelle attività dedicate alle competenze a fine Unità, nei Compiti di realtà, nei progetti UDA, nel percorso digitale <i>Studio con metodo</i> . | Didattica.               |
| <b>Nuovi strumenti digitali.</b>      | Per supportare lo <b>sviluppo di competenze</b> , per aumentare le visualizzazioni dei concetti, anche interattive in digitale, nonché i momenti di <b>apprendimento informale</b> . | Nei QR del libro per lo studente. In HUB Scuola nelle risorse digitali per il docente.   | Digitale.                |