



VOGLIA DI FUTURO

UN PROGETTO DI ORIENTAMENTO DI MONDADORI EDUCATION

in collaborazione con CROSS (Centro di Ricerca sull'Orientamento e lo Sviluppo Socioprofessionale)
dell'Università Cattolica di Milano

Giochiamo insieme all'orientamento!

Testa la tua preparazione, rispondendo alle domande dedicate alla **Scuola Secondaria di Secondo Grado**. E se non conosci qualche risposta... consulta i materiali preparati per te che trovi sul sito www.mondadorieducation.it/vogliadifuturo/, il progetto di Orientamento dedicato agli studenti e ai docenti della Scuola Secondaria di Primo e Secondo Grado realizzato da Mondadori Education in collaborazione con l'Università Cattolica del Sacro Cuore e il CROSS, Centro di Ricerche sull'Orientamento e lo Sviluppo Socio-professionale.

Come svolgere le attività in classe?

Modalità collaborativa

Mostra le domande sulla lavagna elettronica e rispondi insieme alla classe.



Ecco come fare:

1. **Apri il/i link** che trovi qui sotto da un dispositivo mobile (smartphone, tablet) o da una pagina del browser aperta sulla LIM.
2. Clicca sul bottone **"inizia": comparirà un PIN**.
3. **Apri un'altra pagina** e scrivi **kahoot.it** nella barra di ricerca.
4. Si aprirà una schermata viola e un banner al centro ti chiederà di **inserire il pin**. Inserirlo e **scegli il tuo nickname** (es. 1^C).
5. **Torna sulla pagina precedente**: ora, è tutto pronto per giocare. **Clicca il bottone "inizia"**.
6. Leggi la prima domanda: conosci la risposta? Vai sulla 2° pagina e **scegli l'opzione corretta**.
7. E ora... **buon divertimento!**

Modalità sfida

La tua classe ha in dotazione dei tablet?
Chiedi ai tuoi studenti di rispondere singolarmente, per testare le conoscenze di ognuno.



Ecco come fare:

1. **Apri il/i link** che trovi qui sotto dalla tua LIM.
2. Clicca sul bottone **"inizia": comparirà un PIN**.
3. Chiedi ai tuoi studenti, ognuno con il proprio tablet, di **cercare kahoot.it nella barra di ricerca**: si aprirà una schermata viola, con al centro una barra in cui dovranno inserire il PIN che fornirai loro (presente sulla LIM).
4. A questo punto, dovranno **scegliere un nickname**: consiglia ai tuoi studenti di mettere il loro nome e cognome, così potrai avere traccia delle loro risposte in modo chiaro.
5. Dopo la loro conferma, i nomi compariranno sulla tua LIM. A questo punto, quando tutti sono pronti, **clicca sul bottone "inizia"**.
6. Tutti ben attenti: **la domanda comparirà sulla lavagna**. Assicurati che tutti la leggano.
7. Sui loro dispositivi, **compariranno invece 2 o più bottoni**. Dovranno **cliccare** quelli per rispondere.
8. **La soluzione?** Comparirà immediatamente **sullo schermo**.
9. E ora... **buon divertimento!**

Tre, due, uno... play!

Esercizio 1 - **Vero/Falso**

Esercizio 2 - **Completa la frase**

Esercizio 3 - **Inserisci il dato corretto**

Esercizio 4 - **Inizia la frase**

Esercizio 5 - **Trova l'intruso**