

Balla con la geometria

Un gioco ideato da
Simona Locatelli e Francesca Locatelli

Regole

Preparazione dello spazio: allestisci un'area ampia per permettere il movimento degli alunni e delle alunne. Disponi stampe di varie figure geometriche (vedi allegato 2) sul pavimento, ben distanziate tra loro. Procurati uno speaker.

Scelta della musica: scegli una musica vivace e divertente, che accompagnerà l'attività.

Avvio dell'attività: spiega ai bambini e alle bambine che, quando la musica suona, possono ballare liberamente nello spazio.

Stop musicale: quando la musica si interrompe, i bambini e le bambine devono posizionarsi velocemente su una figura geometrica a loro scelta.

Individuazione della figura corretta: annuncia una caratteristica specifica (vedi allegato 1). I bambini e le bambine sopra la figura che corrisponde alla descrizione vincono il turno.

Discussione delle caratteristiche geometriche: chiedi ai vincitori di descrivere le proprietà della figura su cui si trovano (numero di lati, angoli, simmetria...).

Coinvolgi il resto del gruppo per aggiungere osservazioni.

Varianti facoltative

Variante 1: La Sfida Impossibile

1. All'interno del gioco, vengono inserite alcune **consegne impossibili** (per esempio: "Vince chi sale su un triangolo con due angoli ottusi").
2. **Vincitori**: i bambini che individuano la consegna impossibile devono "scioperare" cioè sedersi a gambe incrociate e braccia conserte.
3. I bambini in "sciopero" devono **saper spiegare** in modo chiaro perché la consegna è impossibile.

Variante 2: Creazione di Consegne Impossibili

Gli **alunni più grandi**, suddivisi in gruppi, devono elaborare 5 consegne, di cui 2 impossibili, da proporre ai compagni di terza.

Esempi di comandi

Classi prime e seconde

Vince chi sta toccando...

- una figura che ha quattro lati;
- un triangolo;
- un triangolo rettangolo;
- un cerchio;
- una figura con tre lati;
- una figura che ha più di tre angoli;
- un pentagono;
- una figura formata da linee spezzate chiuse;
- una figura che non ha angoli;
- un poligono;
- un non poligono;
- un solido;
- una figura piana;
- una figura con quattro angoli;
- ...

Classi terze

Vince chi sta toccando...

- una piramide;
- un cilindro;
- un tronco di cono;
- un solido con sei facce uguali;
- una figura piana che ha lati paralleli a due a due;
- una figura che ha quattro angoli retti;
- una figura che ha tutti i lati di uguale lunghezza;
- un non poligono;
- un poligono con lati di lunghezze diverse;
- un triangolo equiangolo;
- un trapezio;
- un triangolo con due lati uguali;
- un poligono con cinque angoli;
- un trapezio rettangolo;
- ...

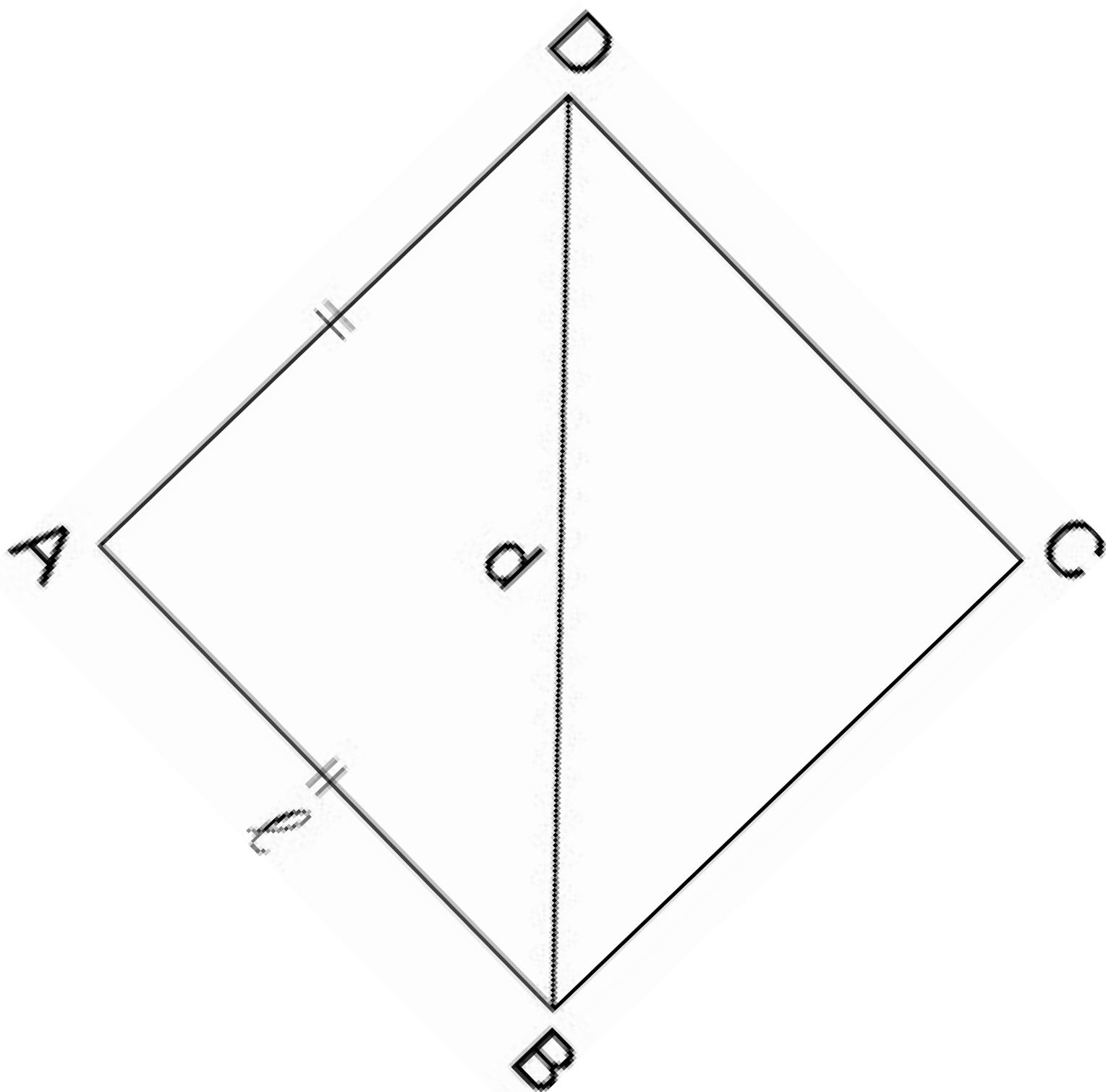
Classi quarte e quinte

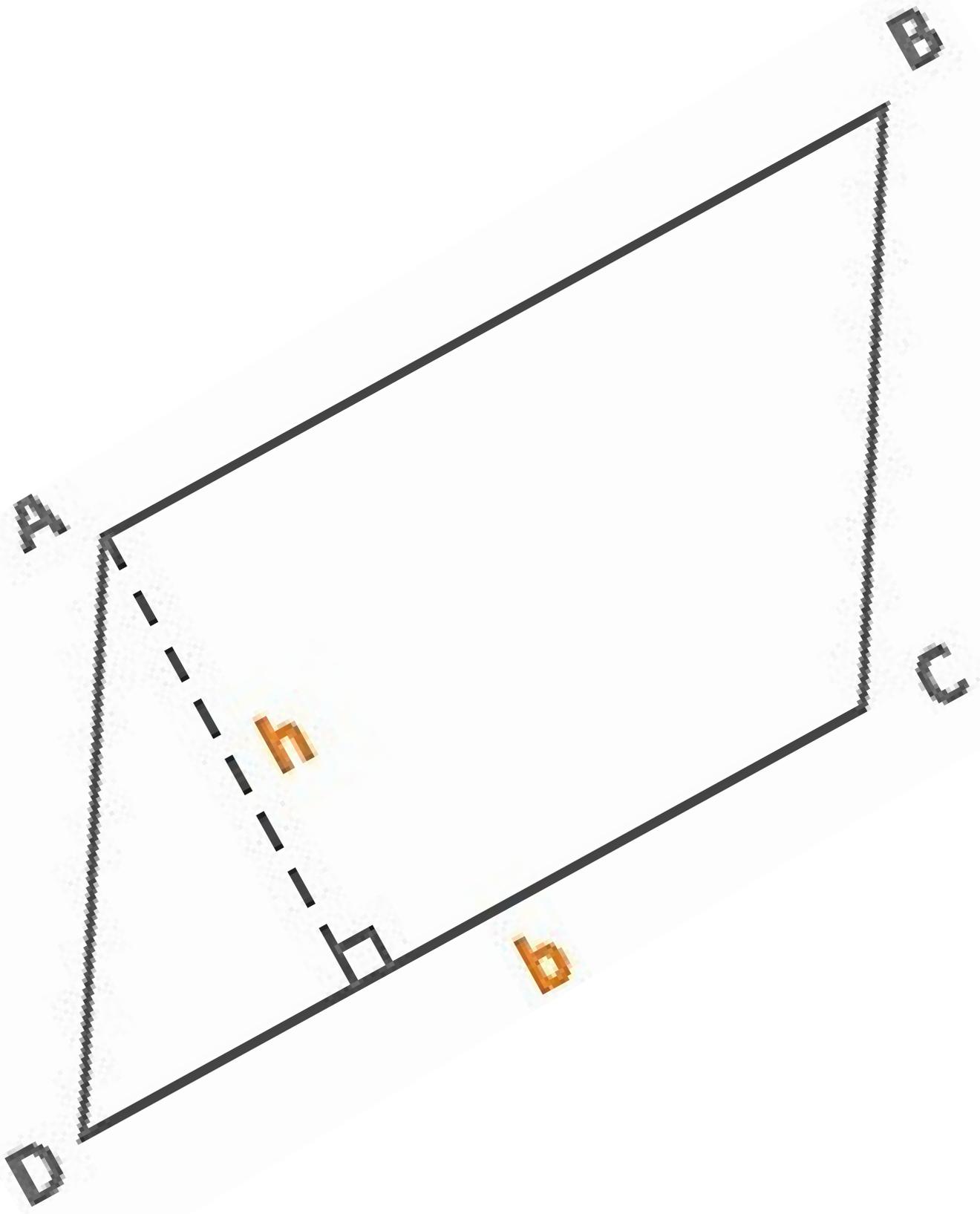
Vince chi sta toccando...

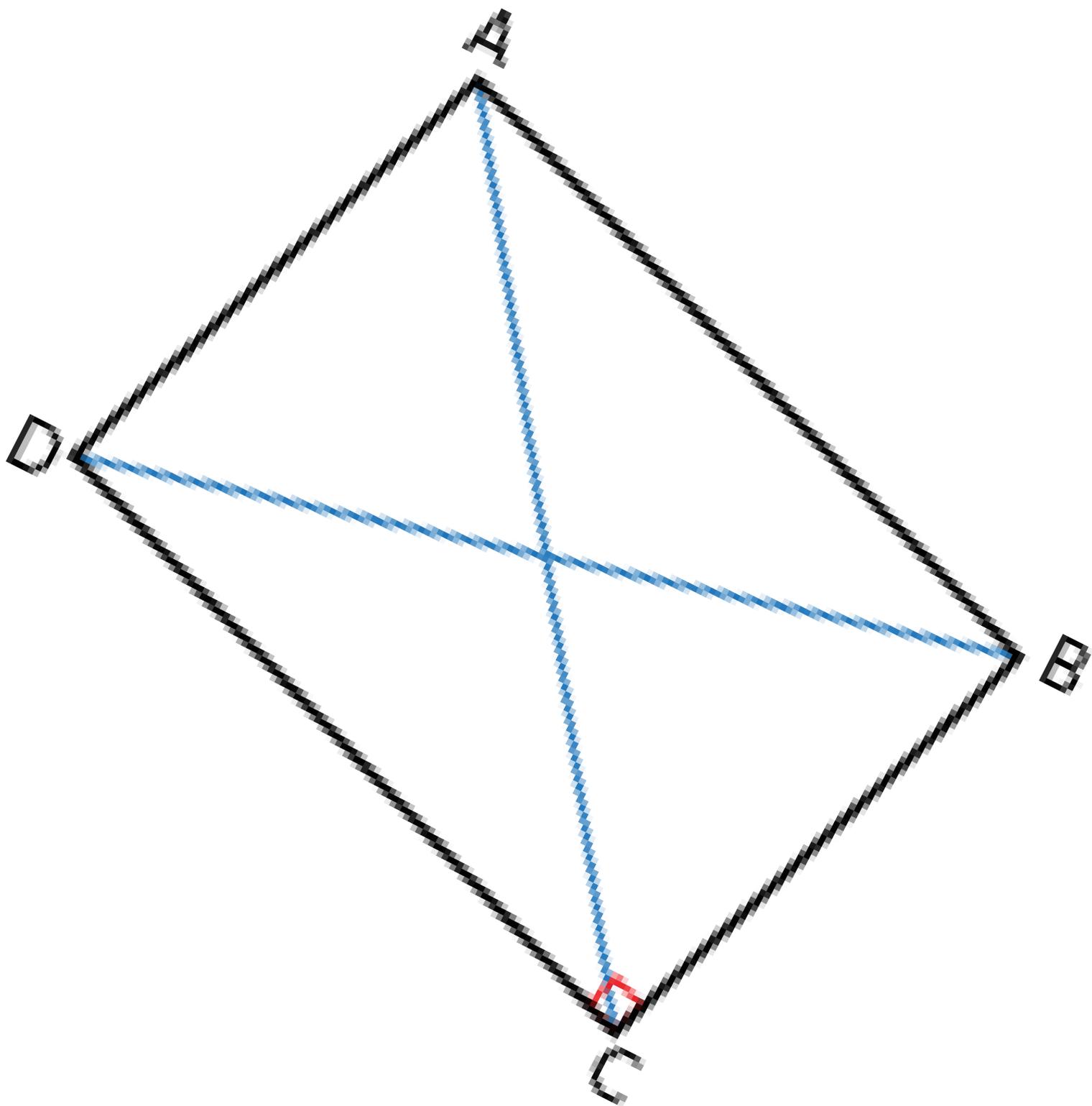
- un poligono che ha tre lati ma nessun lato congruente;
- un solido che ha sei facce congruenti;
- una figura che ha due coppie di lati congruenti ma nessun angolo retto;
- un poligono che ha due lati di lunghezza diversa e due angoli acuti;
- una figura piana con almeno un angolo di 90 gradi;
- un trapezio con due angoli congruenti;
- una figura che ha due coppie di lati uguali ma nessun angolo retto;
- una figura piana con un solo asse di simmetria;
- una figura piana con infiniti assi di simmetria;
- un parallelogramma che ha diagonali perpendicolari tra loro;
- una figura con diagonali che si incontrano ad angolo retto;
- un poligono non regolare;
- un poligono la cui somma degli angoli interni è 180 gradi;
- ...

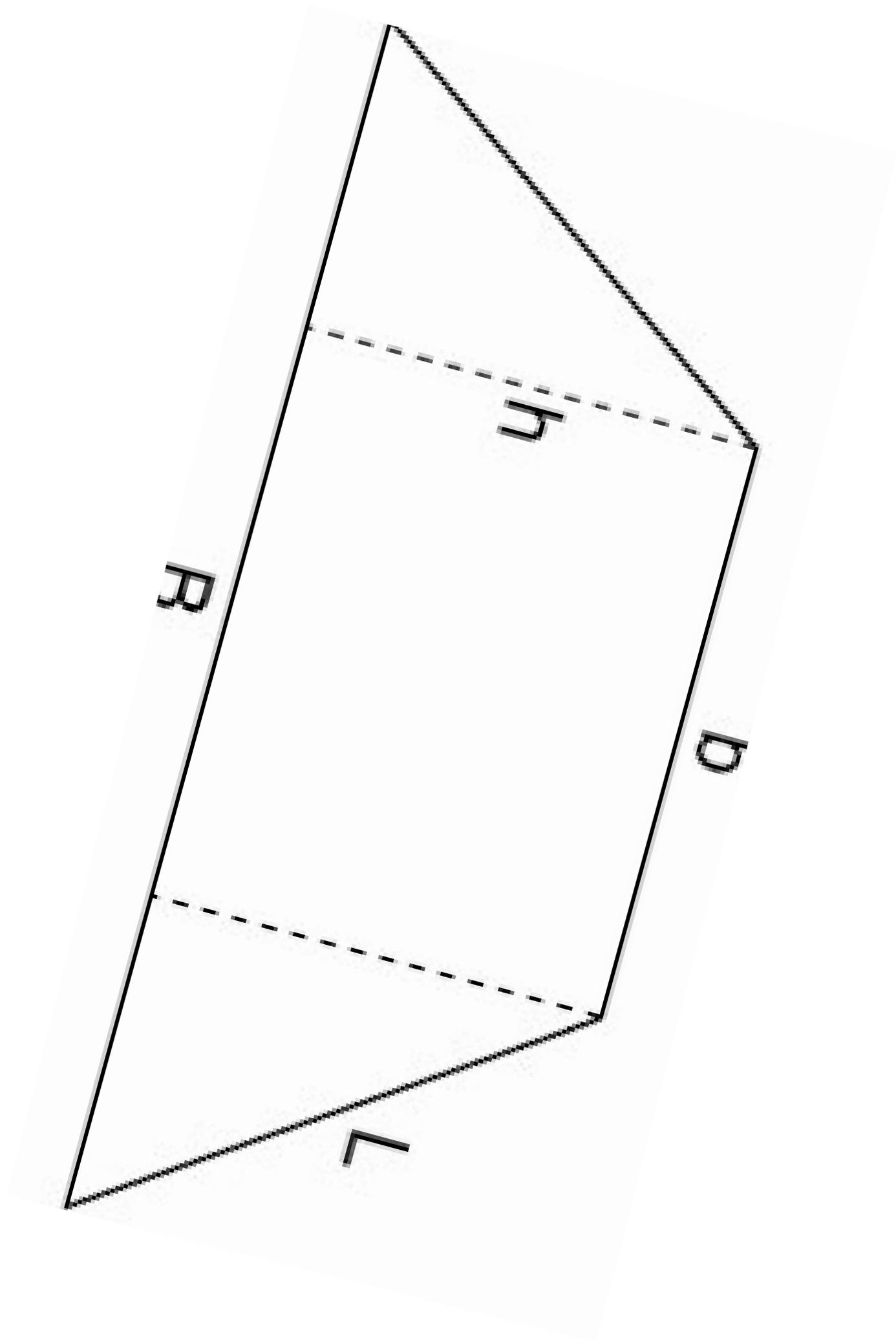
Figure da stampare

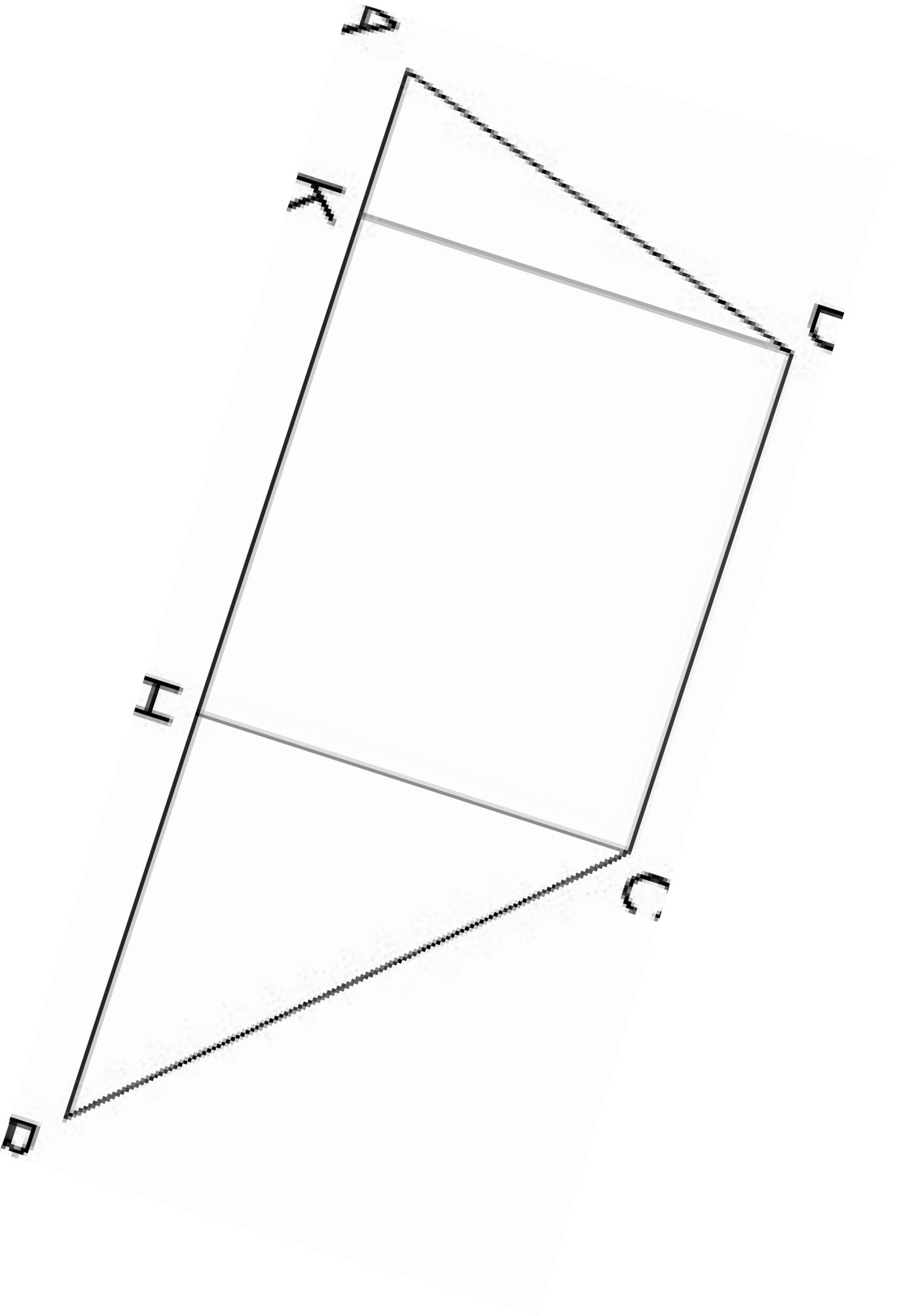
Allegato 2

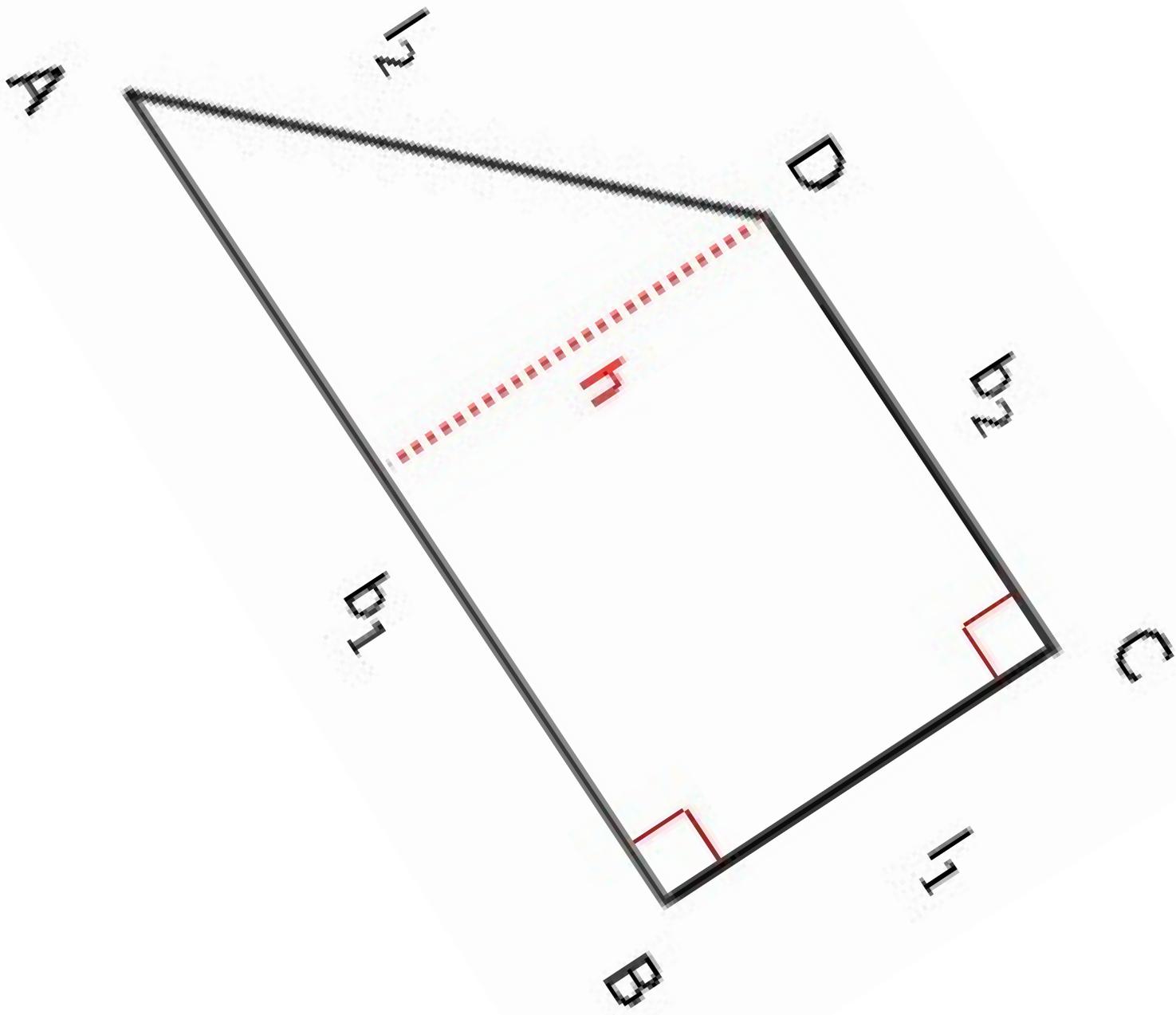


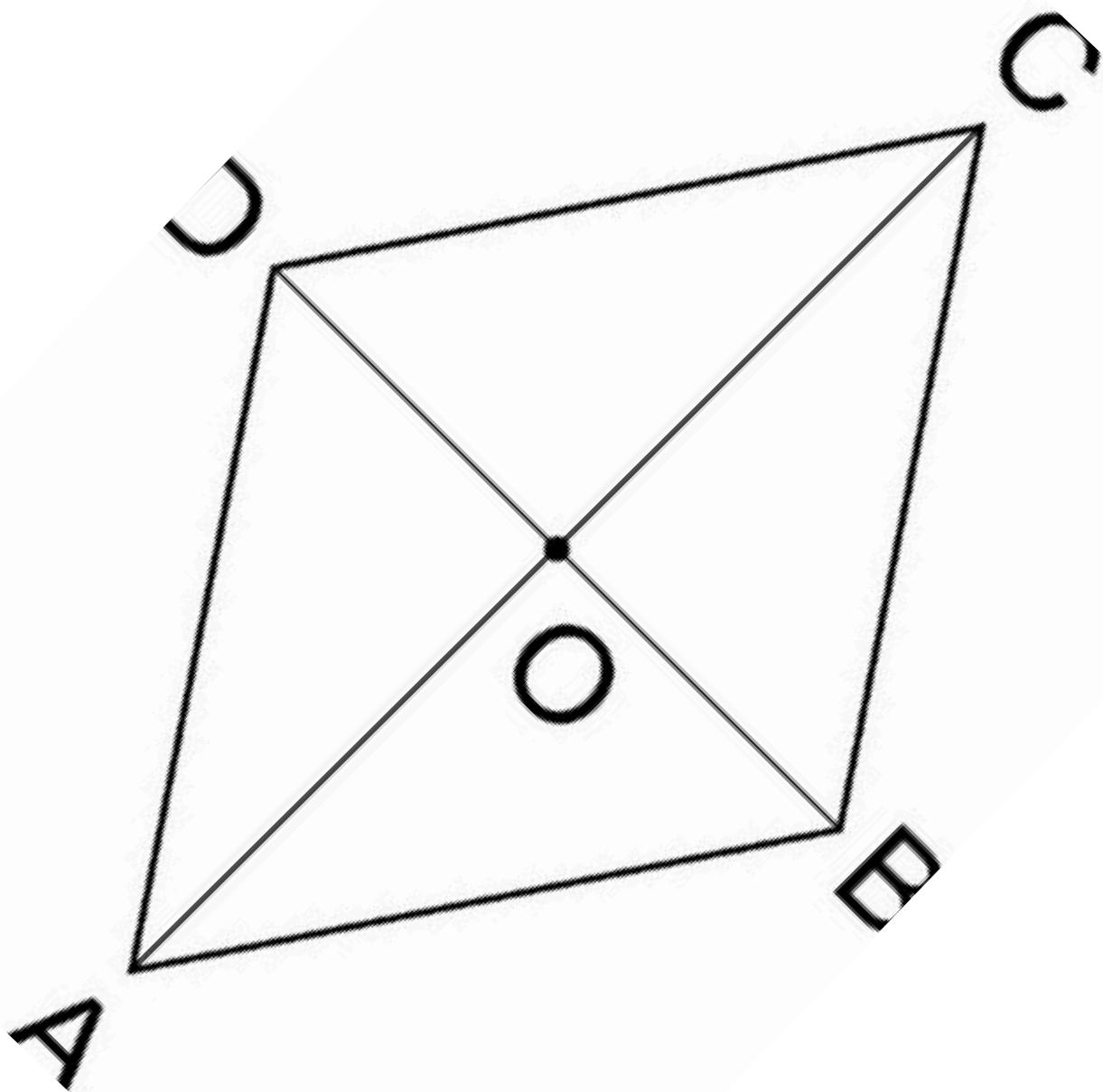


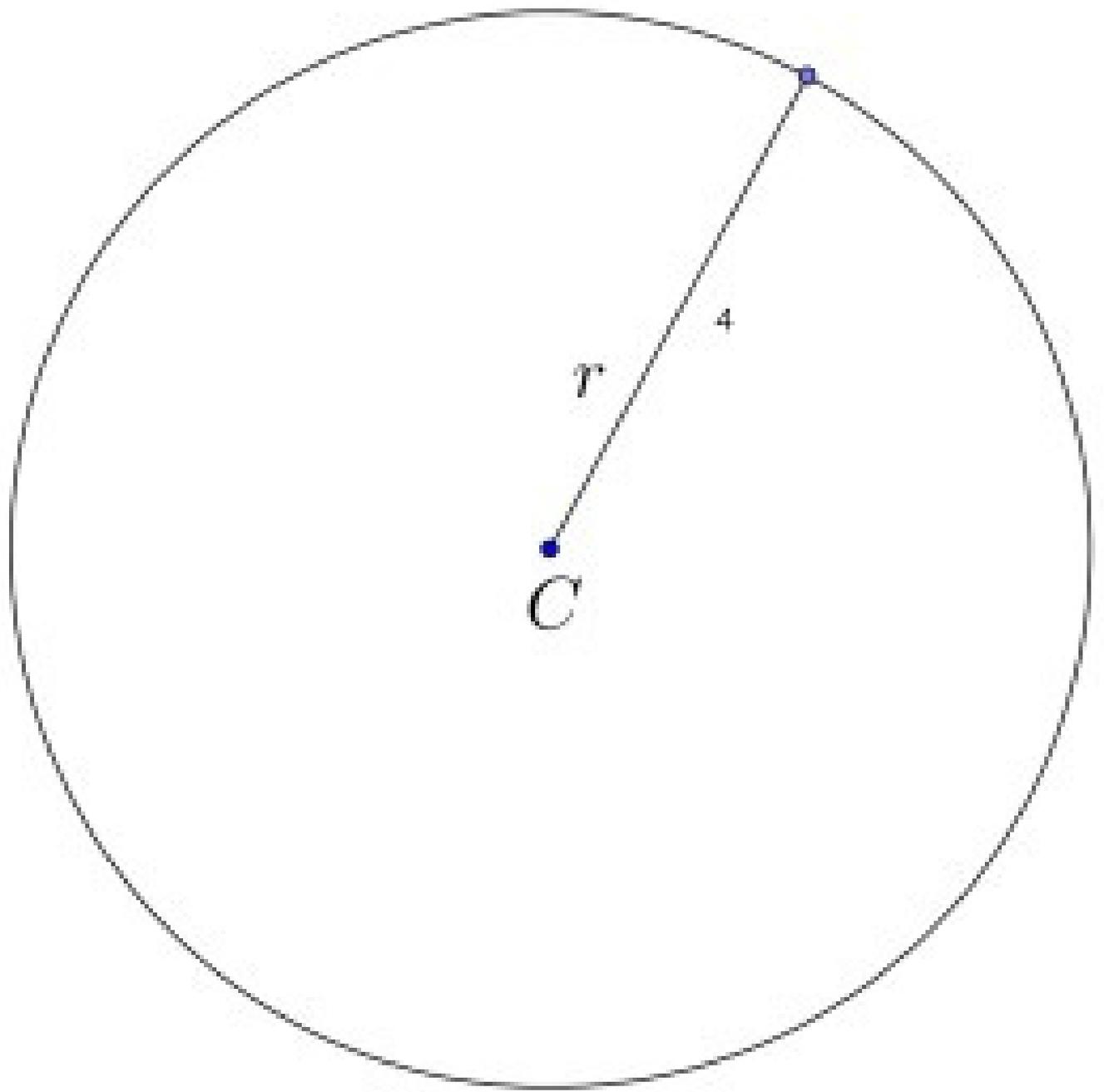


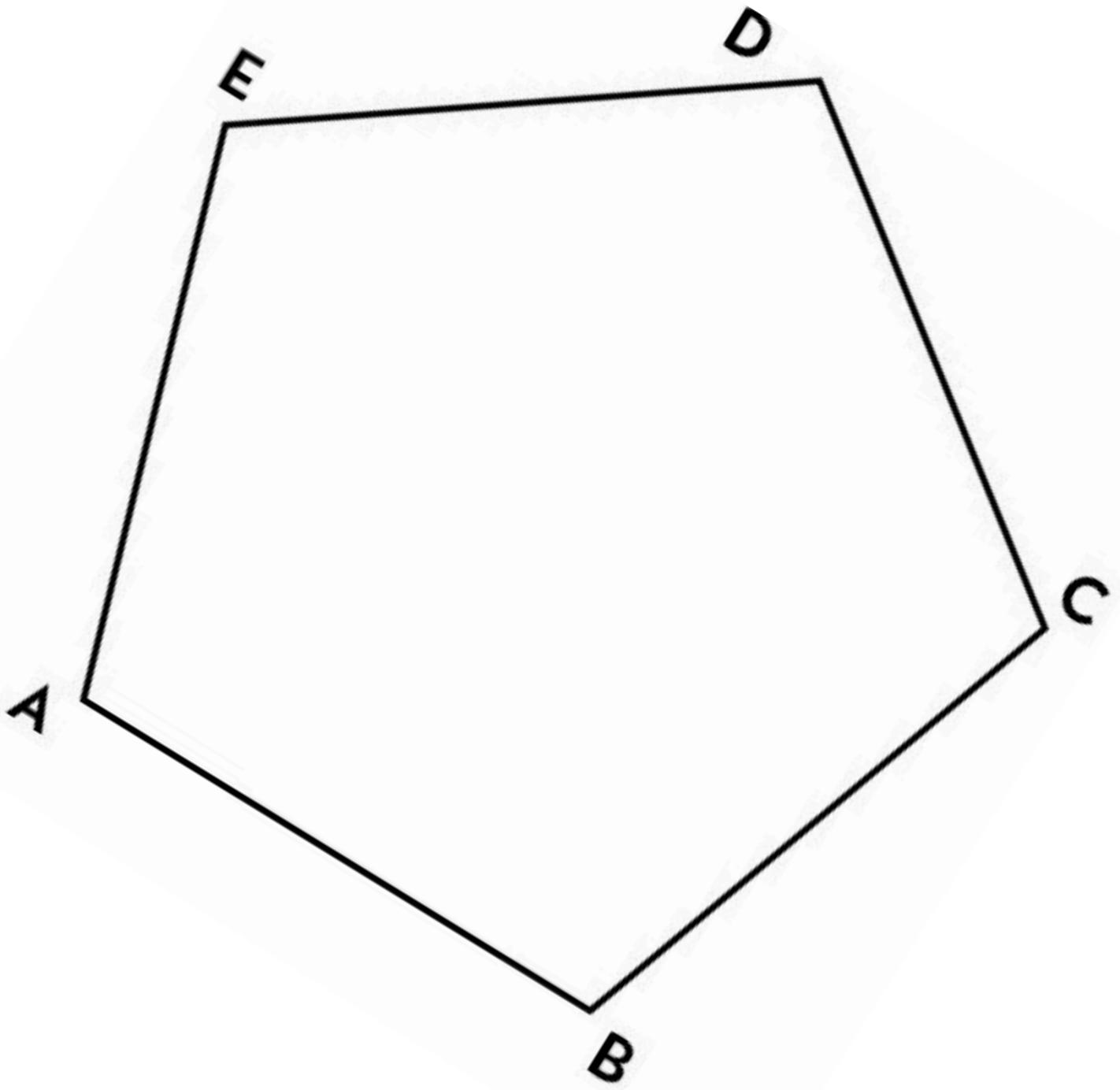


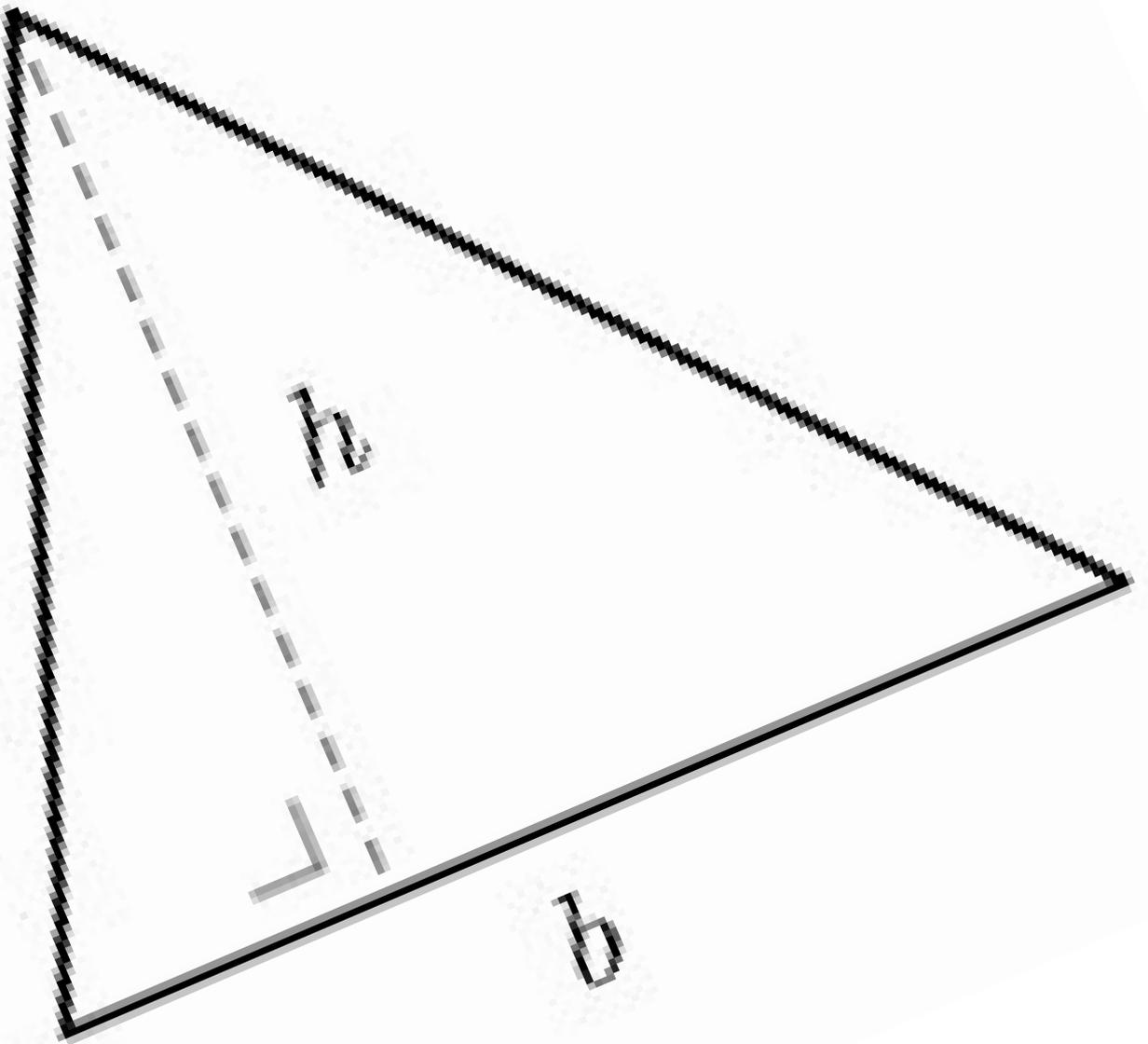


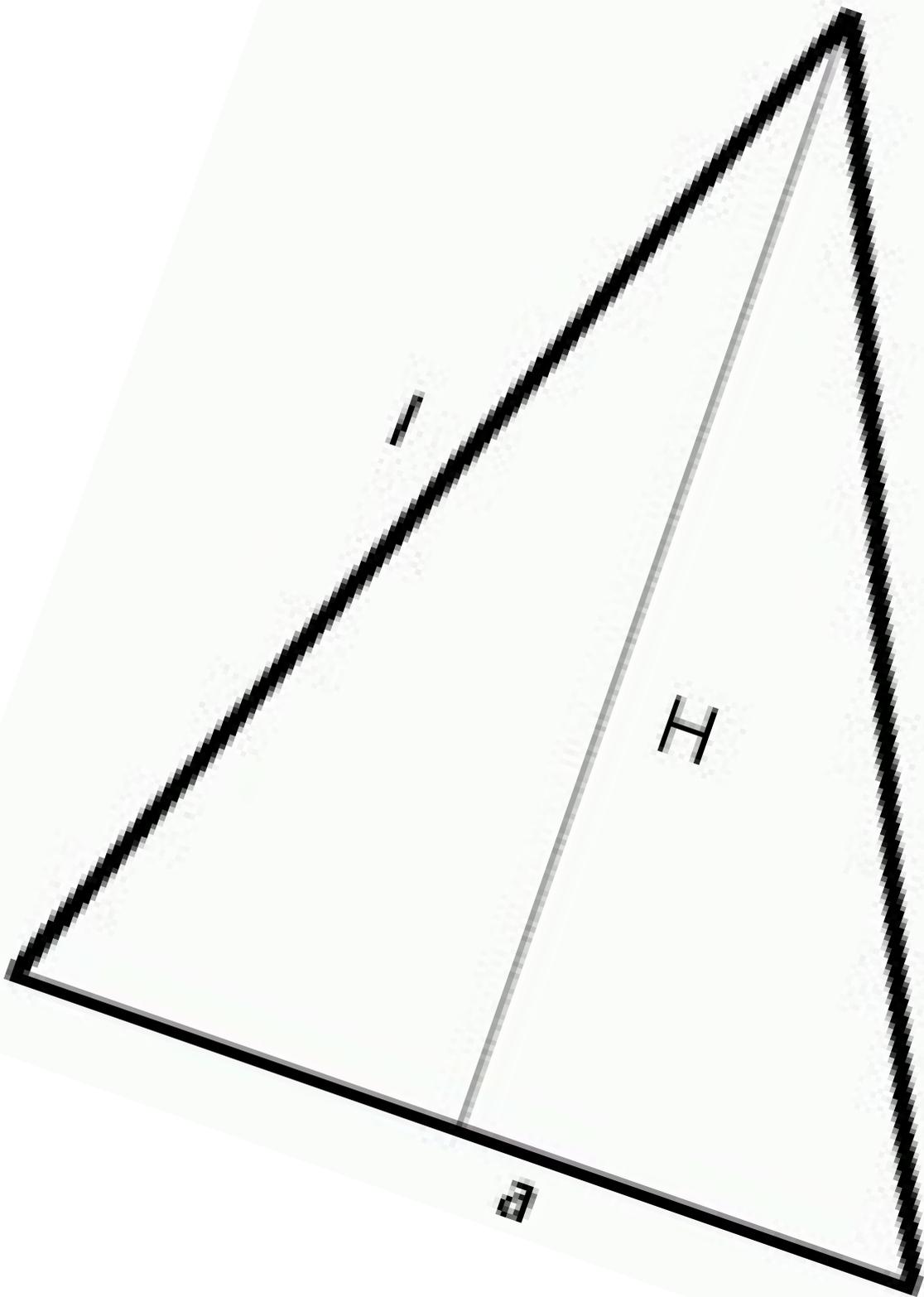


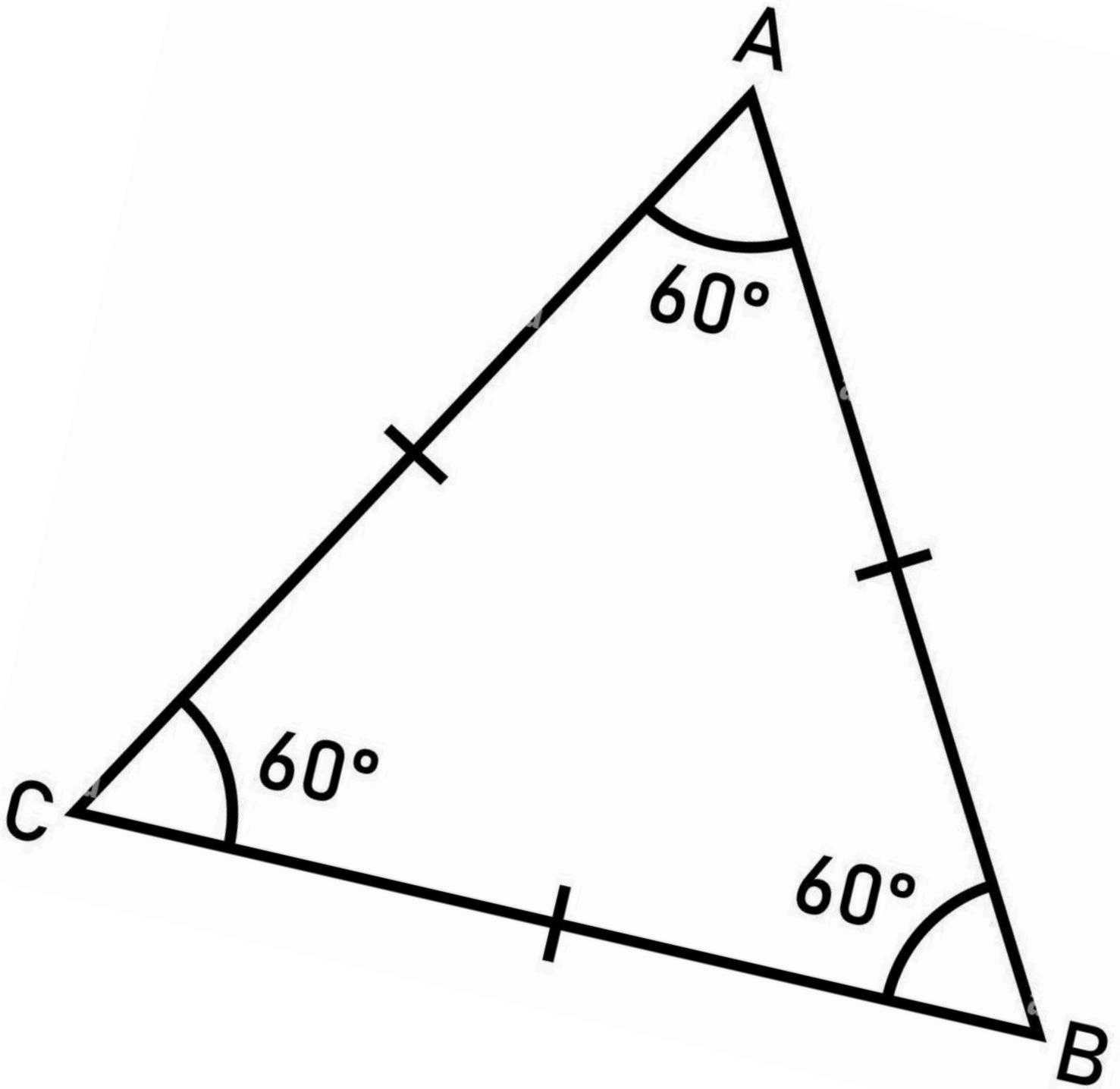


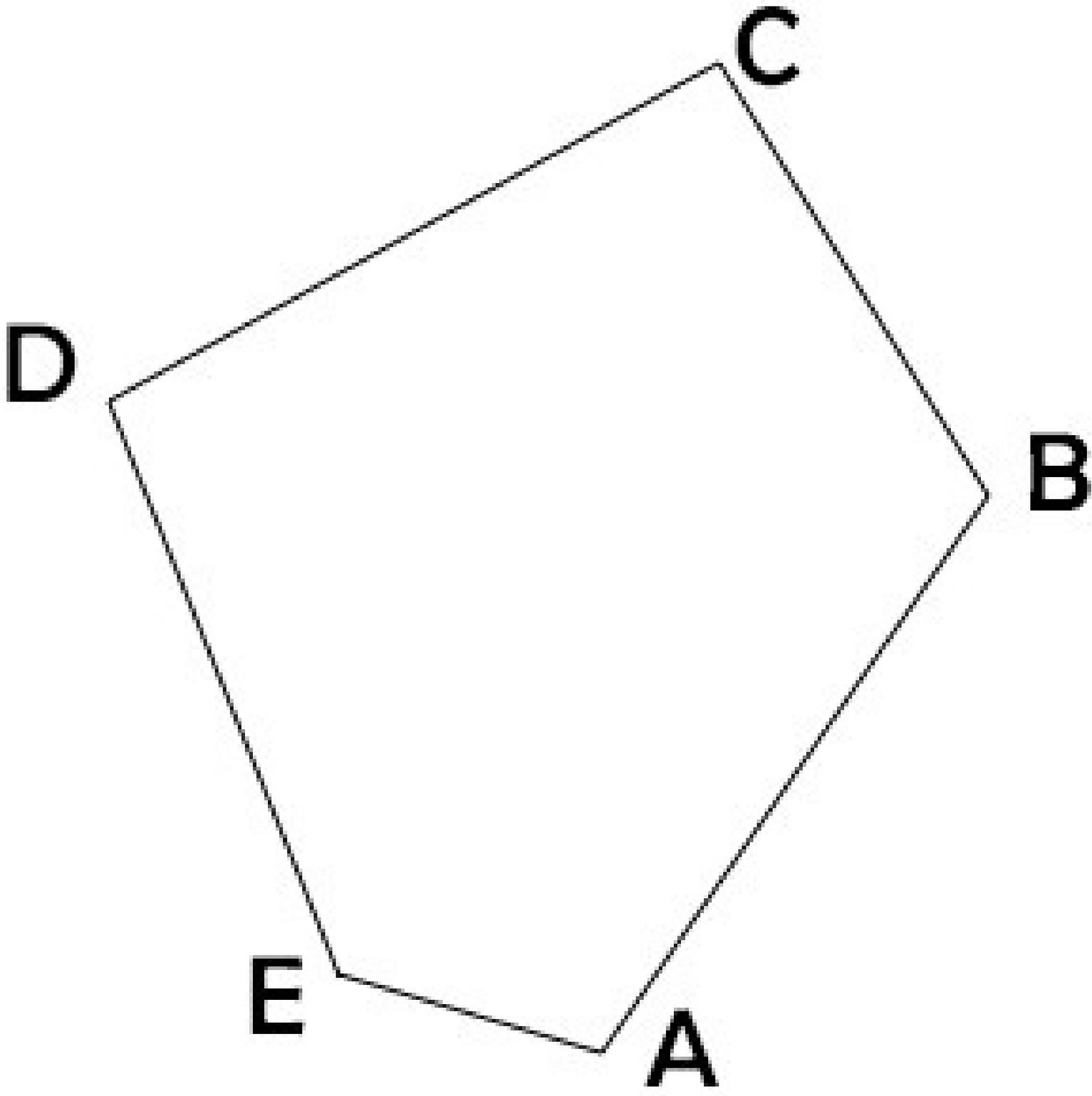


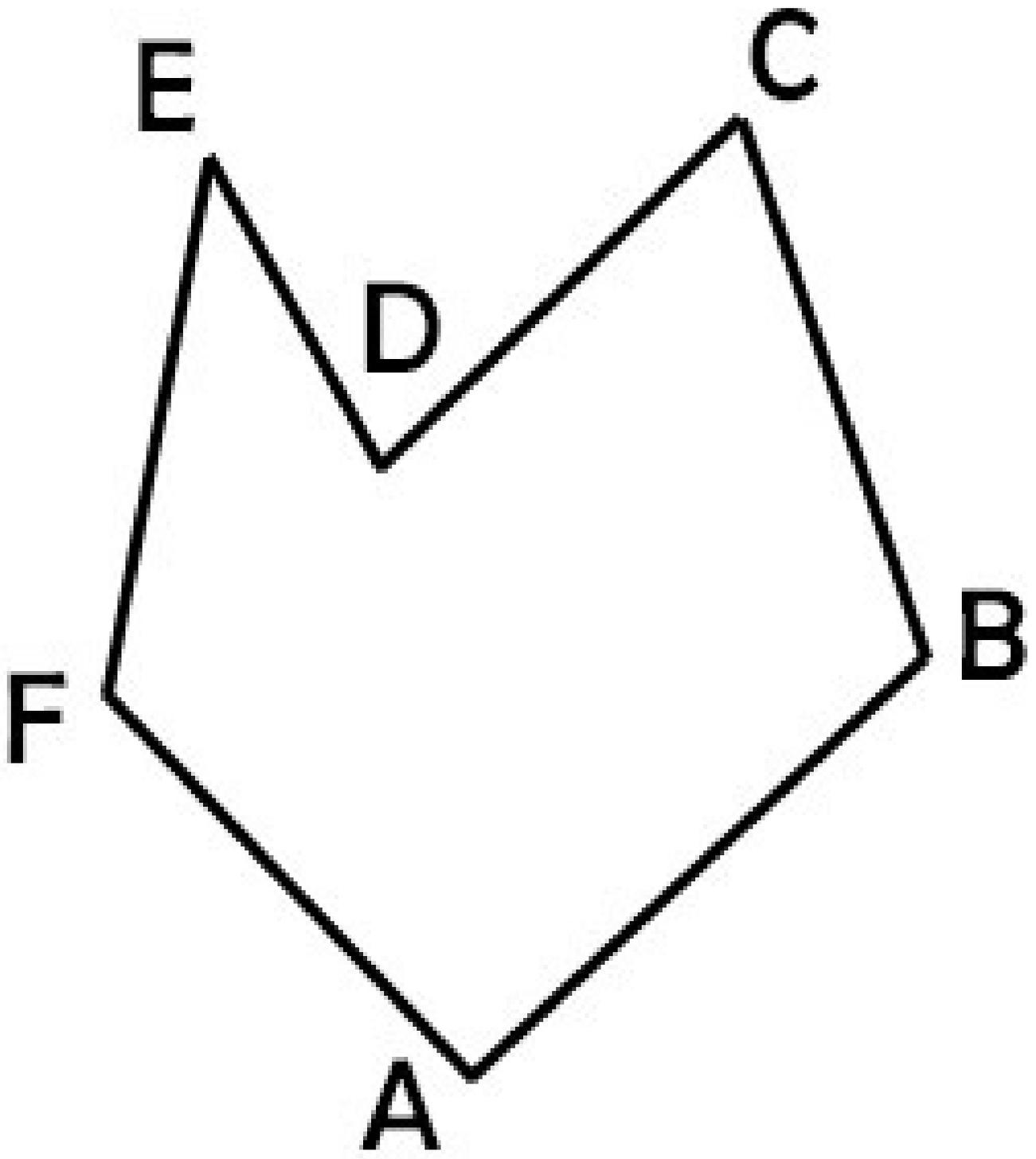


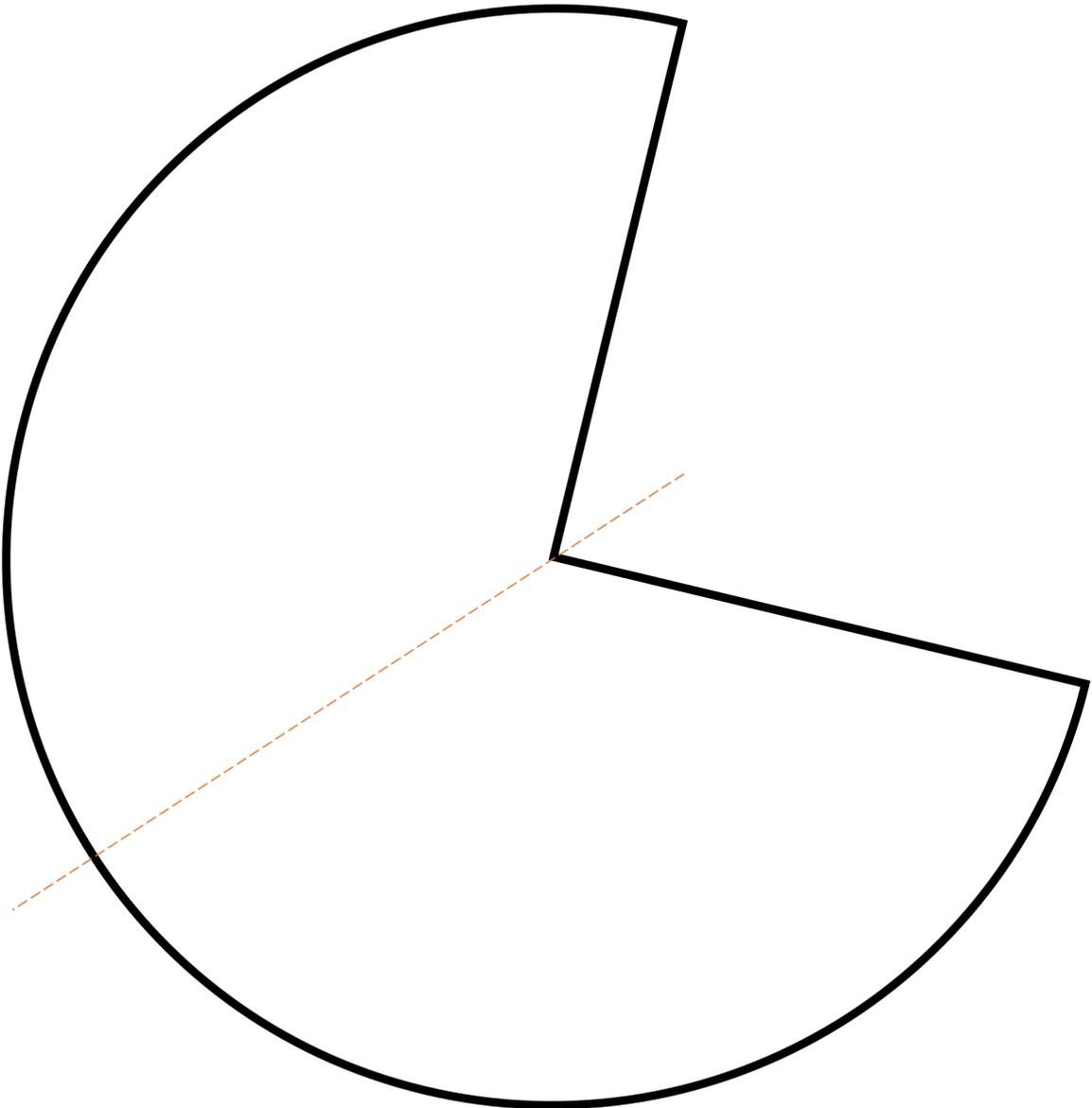




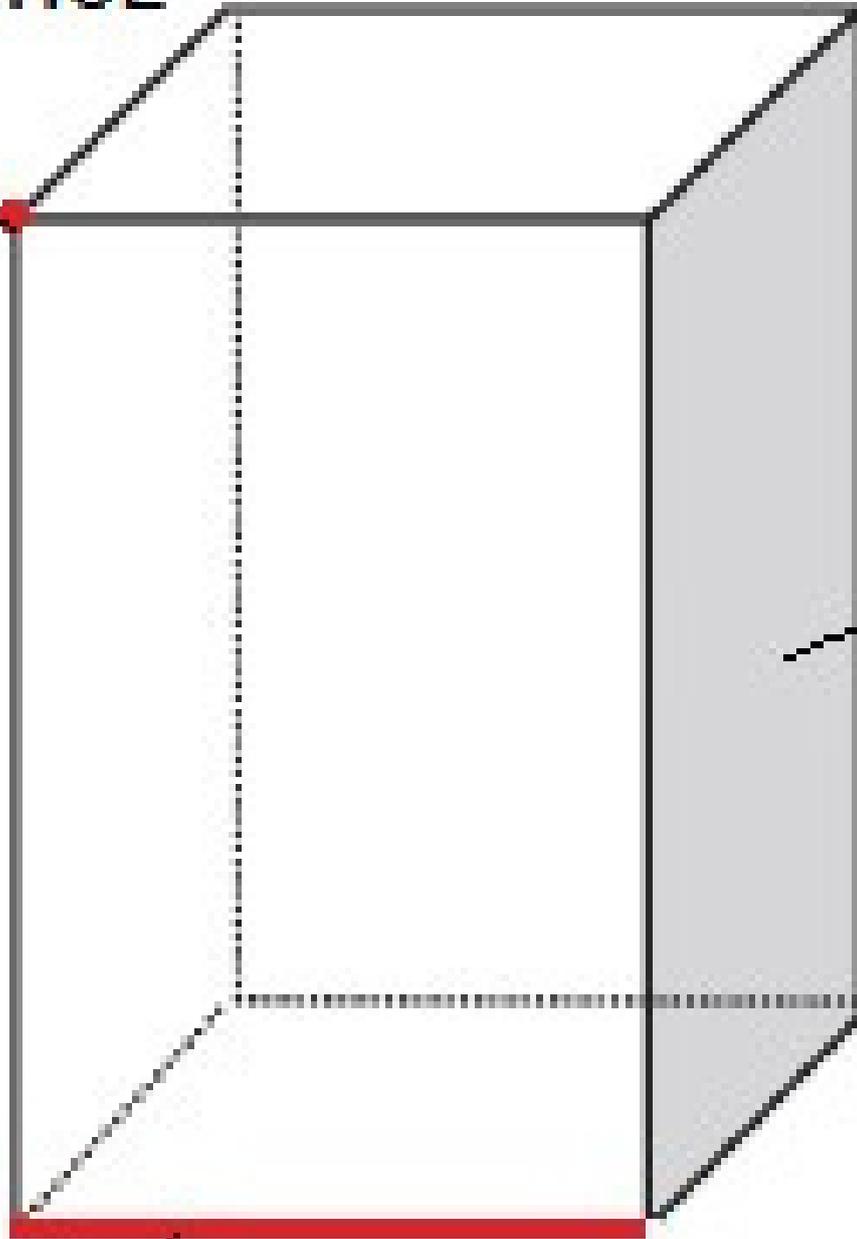








VERTICE



FACCIA

SPIGOLO

a

Angolo retto

b

O

